

Operációs Rendszerek - Feladatok

1. Kapcsoljuk be a számítógépet!
2. Milyen két folyamatból áll a számítógép beindulása?
3. Mi a bejelentkezés és a felhasználó (Log in, User), és milyen gyakorlati jelentősége van?
4. Mikor automatikus a bejelentkezés?
5. Mi a Stand by, a Log Off és a Switch user jelentősége?
6. A desktop, az ablakok elemeinek és a menüfajták elnevezései
7. A jobb, a bal, a dupla klikkelés hatása
8. A képernyő melyik részéről tudjuk egy klikk segítségével programokat futtatni?
9. Futtassuk tetszőleges módon a **Calculator**, a **Notepad**, a **Word** és a **D:/ECDL/Modul2/szabadka.exe** alkalmazásokat
10. Nyissuk meg a **D:/ECDL/Modul2/alapadatok.doc**, írjuk be a nevünket és a Munkahely – oktatási intézmény nevét
11. Mi a root, az aldirektórium, az elérési útvonal és a kiterjesztés
12. Mit határoz meg a kiterjesztés és hány betűből áll?
13. Milyen dokumentumokról van szó, ha a következő kiterjesztéssel rendelkeznek: AVI, BMP, GIF, MP3, DOC, XLS, PPT, ZIP
14. Mi a teendő ha egy alkalmazás nem válaszol?
15. Miért fontos a biztonsági másolat készítése?
16. Miért fontos az antivírus program használata és rendszeres frissítése?
17. Milyen hatásai lehetnek a vírusoknak?
18. Hogyan tudunk nyomtatót telepíteni, módosítani a beállításait?
19. Mi az internet, és milyen adatokat tudunk itt tárolni?
20. Állapítsuk meg, hogy milyen operációs rendszer (és szervízcsomag) került telepítésre a számítógépünkön, majd írjuk be a **D:/ECDL/Modul2/Alapadatok.doc** dokumentumba a megfelelő helyre, majd mentjük el a változásokat
21. Állapítsuk meg a számítógépünk processzorteljesítményét, és a RAM mennyiségét, majd írjuk be a **D:/ECDL/Modul2/Alapadatok.doc** dokumentumba a megfelelő helyre, töltsük ki a Név és a Munkahely – Oktatási intézmény mezőket is, majd mentjük el a változásokat
22. Helyezzük át a Lomtárat a bal felső sarokba
23. Váltsunk ablakot mindegyik módszerrel
24. Keressünk rá az **ECDL** mappára
25. Helyettesítsük az egyes karaktereket kérdőjellel, ismételjük meg a keresést
26. Listázzuk ki az összes **doc** állományt a **D:** meghajtón
27. Keressünk rá azokra az állományokra, a **D:** meghajtón, amelyeket az elmúlt héten módosítottunk
28. Listázzuk ki az összes txt kiterjesztésű állományt az **ECDL** mappákból és almappákból, amelyek tartalmazznak ecdl szöveget
29. Keressünk rá azokra az állományokra, amelyek **20 MB**-nál nagyobbak a **D:\ECDL\Modul2** mappában
30. Keressünk **100 Mb**-nál nagyobb fájlokat az összes meghajtón
31. Változtassuk meg a tálca tulajdonságait
32. Helyezzük át a tálcat a képernyő olalaira, és a tetejére, ezután állítsuk vissza alaphelyzetbe
33. Változtassuk meg a tálca méretét, ezután állítsuk vissza alaphelyzetbe

34. Illesszük be a **D:/ECDL/modul2/Alapadatok.doc** dokumentumba a meghatározott képet, majd mentjük el a változásokat.
35. Telepítsünk a **D:/ECDL/modul2/Telepites/kiskonyvtar_setup.exe** telepítő segítségével, a **D:/ECDL/modul2** célkönyvtárba
36. Telepítsünk a **D:/ECDL/modul2/Telepites/GoogleEarthWin.exe** telepítő segítségével, a **D:/ECDL/modul2** célkönyvtárba
37. Telepítsünk **D:/ECDL/modul2/setup.exe** telepítő segítségével, a **D:/ECDL/modul2** célkönyvtárba. Majd nyissuk meg a **D:/ECDL/modul2/animation_tutorial_by_biro.avi** fájlot az **mv2** lejátszó segítségével, majd engedélyezzük ezt a lejátszót elsődleges lejátszóra az avi fájlok asszociációjára
38. Rendezzük a **D:/ECDL/modul2** ikonjait a felsorolt szempontok szerint (határozzuk meg a legnagyobb méretűt, az utoljára módosítottat, és fordítva). Töltsük ki az **D:/ECDL/modul2/Alapadatok.doc** dokumentum rendezésre vonatkozó celláit, valamint illesszük be a lefényképezett ablakokat, majd mentjük el a változásokat (a Részletes megjelenítés bekapcsolásával).
39. Jelenítsük meg az összes txt kiterjesztésű fájlot **D:/ECDL/modul2** mappában (keresés+rendezés)
40. Készítsünk parancsikont a **D:/ECDL/modul2/szabadka.exe** állományból mindkét lehetséges módon (melyiket alkalmazzuk mikor?)
41. Készítsünk a parancsikontból gyorsindítót, majd a gyorsindítóból parancsikont
42. Készítsünk parancsikont a **D:/ECDL/modul2/animation_tutorial_by_biro.avi** fájlból, **Kedvenc tutorialom** néven
43. Töröljük az elkészített ikonokat
44. Készítsünk parancsikont a **D:/ECDL/modul2** mappára az Asztalra.
45. Keressünk szöveget a **Súgóban** a **Painttel** kapcsolatosan, majd másoljuk a **D:/ECDL/Modul2/Alapadatok.doc** dokumentumba a megfelelő helyre, majd mentjük el a változásokat.
46. Nézzük meg, hogy mennyi szabad tárhely található a **C:** meghajtón
47. Jelenítsük meg a **D:/ECDL/modul2** mappa tulajdonságait
48. Vizsgáljuk meg, hogy hány fájlot és mappát tartalmaz a **D:/ECDL/modul2** mappa, valamint mekkora lemezterületet foglal el
49. Mi jellemző az írásvédett fájlokra?
50. Tegyük írásvédetté a **D:/ECDL/modul2/ecdl.txt** állományt (próbáljuk meg elmenteni a változásokat)
51. Oldjuk fel az írásvédettséget a **D:/ECDL/modul2/leiras.txt** állományról
52. Töltsük ki a **D:/ECDL/Modul2/Alapadatok.doc** dokumentum erre a részre vonatkozó celláit, majd mentjük el a változásokat.
53. Miért fontos a kijelölés, és milyen lehetőségek vannak?
54. Jelöljük ki az első 4 mappát a **D:/ECDL/modul2/Selection** mappából
55. Jelöljük ki minden harmadik mappát a **D:/ECDL/modul2/Selection** mappából
56. Hozzunk létre egy „**Szabadka**” mappát a **D:/ECDL/modul2** mappába
57. Hozzunk létre egy **szabadka.txt** fájlot a **Szabadka** mappában, majd írjuk az első sorába a mai dátumot
58. Hozzunk létre a **D:/ECDL/modul2** mappában egy olyan txt kiterjesztésű fájlot, amely az Orion nevű cég munkásainak a listáját tartalmazza 2010 januárjában.
59. A **D:/ECDL/modul2/Evszakok** mappába hozzuk létre a **tél, nyár, ős, tavasz** almappákat, ezekbe az almappákba pedig a következő almappákat: **tél – december, január, február, tavasz – március, április, május, nyár – június, július, augusztus, ős – szeptember, október, november**

60. Nevezzük át a **D:/ECDL/modul2/Selection** mappát **Kijelölés** mappára
61. Cseréljük a **D:/ECDL/modul2/kishegyes.exe** fájl nevét **maliidjos** névre
62. Miért fontos a helyes kiterjesztés megőrzése?
63. Készítsünk egy BiztonságiMasolat mappát a **D:/ECDL/modul2** mappába, majd másoljuk a **maliidjos.exe** és a **szabadka.exe** fájlokat (egyszerre)
64. Mi a különbség a másolás és az áthelyezés között?
65. Helyezzük át a **D:/ECDL/modul2/Athelyezes** képeit a megfelelő mappákba, a tartalom alapján-
66. Mi a **Vágólap (Clipboard)** funkciója?
67. Másoljuk az aktuális képernyőnk tartalmát a **Vágólapra**
68. Másoljuk a vágólap tartalmát a **Paint** programba
69. Mentjük el a képet **JPG**-be a **D:/ECDL/modul2/mappába** „kepernyo” fajlnévvel
70. Másoljuk az **Asztal** képét a **D:/ECDL/Modul2/Alapadatok.doc** dokumentumba a megfelelő helyre, majd mentjük el a változásokat.
71. Számoljuk ki a Számológép segítségével a **583+224** és a **856*12** műveleteket
72. Készítsünk egy összetett rajzot, amelynél használunk különböző alakzatokat, különböző vonalakat, kitöltőszíneket, festékszórót, és szöveget.
73. Fényképezzük le a **D:/ECDL/modul2/nepszamlalasi_adatok.exe** ablakot, vágjuk ki a megfelelő részt, majd írjuk alá (piros betűkkel): a **2002-es népszámlálási adatok szerint**, mentjük el
74. Nyissuk meg a **D:/ECDL/modul2/ecdl-logo.jpg** képet, méretezzük át a rajzfelületet, és írjuk a kép alá, hogy **Szabadka 2009**.
75. Nyissuk meg a **D:/ECDL/modul2/minta.jpg** képet. Tüntessük el a „MINTA” szöveget a képről. Mentjük el „logo” név alatt az új képet
76. Oldjuk fel az írásvédettséget a **D:/ECDL/modul2/ecdl.txt** állományról
77. Nyissuk **D:/ECDL/leiras.txt** állományt
78. Másoljuk a **D:/ECDL/modul2/leiras.txt** állomány szövegét a **D:/ECDL/modul2/ecdl.txt** állomány
79. Nevezzük át a **D:/ECDL/modul2/leiras.txt** állomány **D:/ECDL/modul2/regileiras.txt** névre
80. A **D:/ECDL/ecdl.txt** állományt mentjük el **D:/ECDL/modul2/ujecdl.txt** névvel
81. A **D:/ECDL/modul2/ujecdl.txt** állomány szövegét módosítsuk **Times New Roman, Normál (Regular) 12-es** pontnagyságúra
82. A **D:/ECDL/modul2/ujecdl.txt** állomány első sorába írjuk a **Szabadka 2009** szöveget, hagyjunk ki utánna egy üres sort
83. Keressünk rá a szövegben, hogy található-e „**ICDL**” rövidítés
84. Cseréljük az „**ICDL**” szöveget „**ECDL**”-re
85. Őrizzük meg a változásokat
86. Keressünk a sűgőban az egerrel kapcsolatos szöveget. Másoljuk a szöveget a jegyzetömbbe, majd mentjük el a dokumentumot „**mouse**” név alatt
87. Távolítsuk el a magyar szövegbeviteli nyelvet, ezután vegyük újra fel a listára, úgy hogy bal **CTRL+Shift+2** legyen a billentyűkombinációja
88. Alkalmazzunk **CTRL+Shift+1** az angol, **CTRL+Shift+3** a szerb billentyűzetkiosztásra
89. Alkalmazzunk világoskék háttérszint
90. Alkalmazzuk háttérképként **D:/ECDL/modul2/ecdl-logo.jpg** képet közepén megjelenítve, a fehér háttérszínnel
91. Alkalmazzuk háttérképként **D:/ECDL/modul2/wallpaper.jpg** képet nyújtva

92. Alkalmazzuk a Klasszikus Windows (**Windows Classic**) témát, világoskék háttértszínnel, állítsuk vissza alaphelyzetbe a témát
93. Válasszuk ki a **3D Flying Object** képernyőkímélőt **1 perces** időzítéssel
94. Jelenítsük meg olyan képernyőkímélőt, amely a saját nevünket animálja
95. Engedélyezzük a **Windows XP** képernyőkímélőt
96. Telepítsük a **D:/ECDL/modul2/EnobledPetFont** mappában található **ennobled.ttf** betűtípust. Győződjünk meg róla, hogy tudjuk használni a telepített betűtípust
97. Távolítsuk el a telepített betűtípust. Győződjünk meg róla, hogy eltűnt-e
98. Távolítsuk el a **Kiskönyvtár** alkalmazást
99. Távolítsuk el a **GoogleEarth** alkalmazást
100. Tömörítsük a **D:/ECDL/modul2/Tomorites** állományait **ZIP** tömörítéssel. Figyeljük meg azt hogy hol jelentős méretcsökkenés
101. Tömörítsük a **D:/ECDL/modul2/Tomorites** mappát **ZIP** tömörítéssel
102. Csomagoljuk ki a **D:/ECDL/modul2/StaticHairKid.zip** állományt
103. Tömörítsük a **D:/ECDL/modul2/tomoriteni.txt**, **D:/ECDL/modul2/tomoriteni1.txt** és a **D:/ECDL/modul2/tomoriteni2.txt** fájlokat egy **ZIP** fájlba, majd helyezzük át a **D:/ECDL/modul2/Tomoritett** mappába.
104. Csomagoljuk ki a txt fájlokat
105. Csomagoljunk ki egy tetszőleges elemet a **D:/ECDL/modul2/7 Best National Geographic Screensavers** mappából. Alkalmazzuk ezt a fájlot képernyőkímélőként.
106. Nyomtassuk fájlba a **D:/ECDL/Modul2/Alapadatok.doc** fájlot a **D:/ECDL/Modul2/** mappába
107. Jelöljük ki az első 4 mappát a **D:/ECDL/modul2/Selection** mappából
108. Jelöljük ki minen harmadik mappát a **D:/ECDL/modul2/Selection** mappából
109. Nevezzük át a **D:/ECDL/modul2/Selection** mappát Kijelölés mappára
110. Másoljuk **D:/ECDL/modul2/Kijelölés/10mappa/15mappa** mappát a **D:/ECDL/modul2/Kijelölés** mappába
111. Másoljuk a **D:/ECDL/modul2/Kijelölés/8mappa** mappából a **TextDocument.txt** állományt a **D:/ECDL/modul2/Kijelölés** mappába
112. Helyezzük át a **D:/ECDL/modul2/Kijelölés/13mappa/0mappa** mappáját a **D:/ECDL/modul2/Kijelölés** mappába
113. Helyezzük át a **D:/ECDL/modul2/Kijelölés/10mappa/PowerPointPresentation.ppt** állományt a **D:/ECDL/modul2/Kijelölés** mappába
114. Töröljük a **D:/ECDL/modul2/Kijelölés/10mappa/15mappa** mappát
115. Töröljük a **D:/ECDL/modul2/Kijelölés/8mappa** mappából a **TextDocument.txt**
116. Állítsuk vissza a **TextDocument.txt** állományt. Ellenőrizzük, hogy a **D:/ECDL/modul2/Kijelölés/8mappa** mappába került-e
117. Úrítsuk ki a Lomtárat
118. Töröljük a visszaállított **TextDocument.txt** állományt a **SHIF+DEL** segítségével. Ellenőrizzük, hogy a lomtárba került-e.